

ATELIER



Etre capable d'utiliser les outils de traçage



Lors de cette intervention :

- Les outils de traçages
- Réalisation pièce de protection

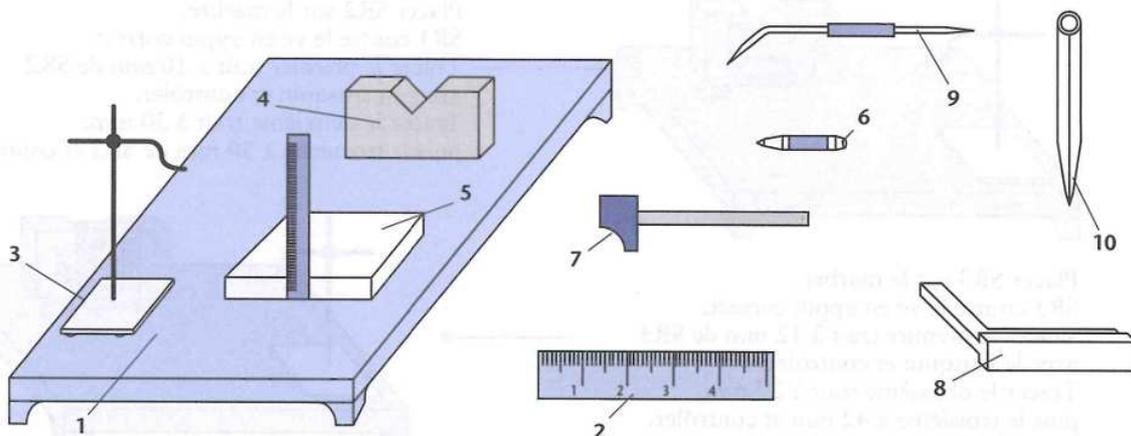


Protection obligatoire des pieds



Protection obligatoire du corps

les outils de traçage

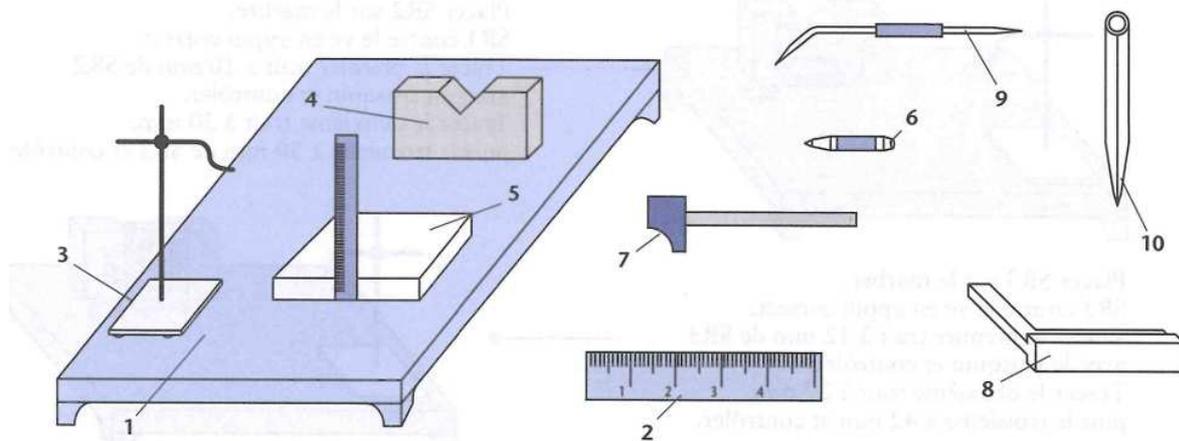


❖ Les outils de traçages

Opération préalable :

Pour que le traçage soit visible sur la pièce, celle-ci doit être recouverte d'un enduit coloré.

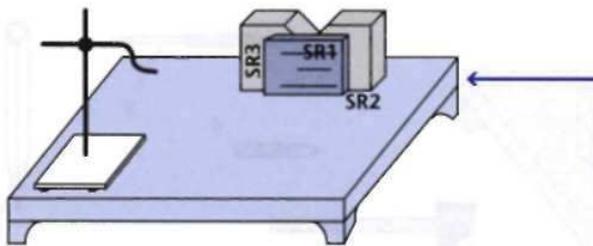
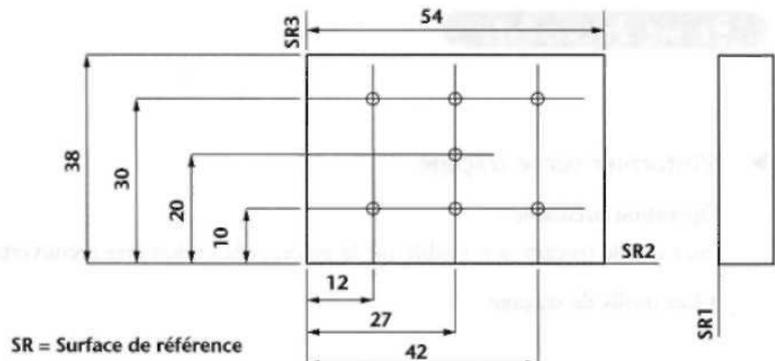
- Les outils de traçage



Rp	Nom	Fonction et précautions d'utilisation
1	Marbre	Surface plane de référence horizontale, ne doit pas recevoir de chocs
2	Réglet métallique gradué	Référence dimensionnelle, ne pas le marquer à la pointe à tracer
3	Trusquin de mécanicien	Bien le bloquer afin que la pointe ne bouge pas
4	Vé de précision	Surface plane de référence verticale, sert aussi pour tracer les pièces de révolution
5	Règle à patin	Référence dimensionnelle, ne pas la marquer à la pointe à tracer
6	Pointeau	Sert à marquer les intersections et les centres des cercles ou rayons
7	Marteau	
8	Équerre à chapeau	Permet de tracer des droites perpendiculaires à la surface de référence
9	Pointe à tracer	Remplace le crayon du dessinateur
10	Compas	Tracé des cercles et arcs de cercles

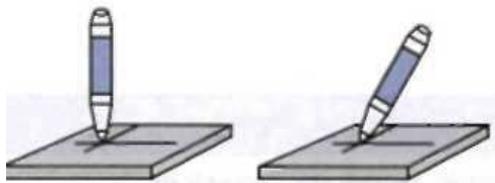
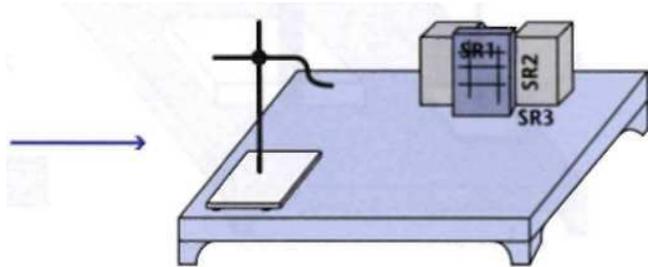
Certains trusquins sont associés à un calibre à coulisse ce qui en augmente la précision, à condition que le « 0 » du calibre à coulisse corresponde bien avec le « 0 » de la pointe à tracer, c'est-à-dire que le vernier indique « 0 » quand la pointe à tracer est en contact avec le marbre.

❖ Réalisation pièce de protection



Placer SR2 sur le marbre.
SRI contre le vé en appui correct.
Tracer le premier trait à 10 mm de SR2 avec un trusquin et contrôler.
Tracer le deuxième trait à 20 mm, puis le troisième à 30 mm de SR2 et contrôler.

Placer SR3 sur le marbre. SRI contre le vé en appui correct. Tracer le premier trait à 12 mm de SR3 avec le trusquin et contrôler. Tracer le deuxième trait à 27 mm, puis le troisième à 42 mm et contrôler.



Pointer les intersections qui correspondent à l'axe d'un trou avec le pointeau et le marteau. Cette opération ne doit pas se faire sur le marbre !
Si le pointage n'est pas à l'intersection, incliner le pointeau et taper en biais pour le ramener sur l'intersection.